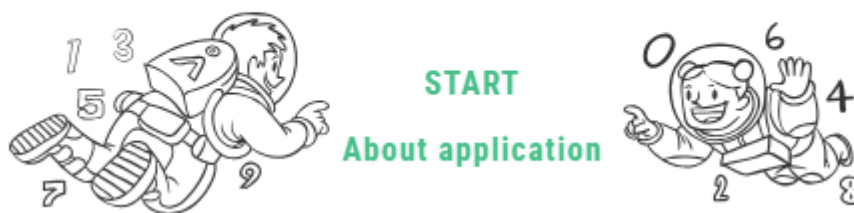


Abaku **LAB** is a secure educational and gaming web application designed exclusively for schools.



© A B Å K U

Abaku **PLAY** is a gaming web application designed for the general public.



Návod prostřednictvím jedné odehrané hry
určený žákům ZŠ a MŠ Kpt. O. Jaroše

©Vlastimil Lisse

ABAKU vzorová ligová hra

1) Přihlášení a výběr hry

webová adresa:

abakulab.com

LÅB

Přihlásit se

Přihlašovací jméno nebo email *

Heslo *

Zapomněli jste heslo?

PŘIHLÁSIT

Registrace

REGISTRACE ŽÁKA KÓDEM

Nápověda | Napište nám | abaku.cz | WT.Social | Osobní údaje | Podmínky použití

Ten, kdo ještě nikdy nehrál a nemá přihlašovací jméno a heslo.

Registrovat se může pomocí kódu své třídy. Kód vydává učitel (správce licence).

LÅB HERNA DÍLNA TABULKY TURNAJE NÁSTĚNKA MŮJ PROFIL

ABĀKU

Pokusný

HERNA

DÍLNA

MŮJ PROFIL

PŘÍSPĚT
STÁNTE SE ABAKU PATRONEM

+ STORE
HRAJTE ABAKU STYLOVĚ

Nápověda | Napište nám | abaku.cz | WT.Social | Osobní údaje | Podmínky použití

Ke hraní používáme hernu.

LÁB HERNA DÍLNA TABULKY ▾ TURNAJE NÁSTĚNKA MŮJ PROFIL 38 ?

ZALOŽ HRU ABÁKU VYBER HRU +

ZVOL SOUPEŘE

ROBOT R.I. **R.II.** R.III. R.U.R.

ČLOVĚK JENTAK M. LIGA LIGA TURNAJ

ZVOL ZÁKLADNÍ PARAMETRY HRY

HRAČI I **II** III IIII

ČAS 0,5 min 1 min 1,5 min **2 min**

KAMENY 50 **73** 110 121

POLE 11x11 **13x13** 15x15 17x17

ZVOL DALŠÍ PARAMETRY HRY ▾

START ✓

Pokusný

TRÉNINK

LIGA

PŘIPOJ

MOJE

Hra s robotem

Ahoj Pokusný. Já být Robot II Ayumu. Já umět spočítat prsty stonožky poslepu. Jestli ty mi říkat "ešus" já na tebe poslat můj ještě větší bratr. Nechť tě provází dobrá Los.

Pro trénink na ligu škol používejte robota RII a tlačítko start. Víc nastavovat nemusíte (ale můžete).

2) Průběh hry „Pokusný vs. Robot2“

1. kolo

H S Pokusný 0 : 0 Robot 2 CH

Spojení se serverem bylo přerušeno
Pro správné fungování obnovte stránku nebo klikněte na tuto notifikaci.

Tlačítko, které zapíná/vypíná historii. Objevuje se zde - vpravo od hry. Je dobré si jí pustit (pro kontrolu).

Systémová hláška. Nemá vliv na ukládání výsledků ani hru. Po kliknutí na ni - zmizí.

1. KOLO

ABÁKU ROBOT 2

I II III IV V VI VII VIII IX X XI XII XIII

A B C D E F G H I J K L M

63 K 0 0 2 3 5 119 S

Naše nalosovaná čísla

V zásobníku je pro všechny 63 čísel (kamenů).

Chcete-li vyměnit čísla(kameny), stiskněte znak dvou šipek. Šipky se změní v křížek. Nyní klikněte na čísla, která chcete vyměnit(zezelenají) a volbu **potvrďte**.

Odměruje zvolený čas

Potvrzení volby (hra, výměna).

H S Pokusný 0:0 Robot 2 0 0

1. KOLO ABÁKU ROBOT 2

63 93
K S

CH **Spojení se serverem bylo přerušeno**
Pro správné fungování obnovte stránku nebo klikněte na tuto notifikaci.

1 číslo z prvního položení (jakékoli) **MUSÍME** položit na střední puntík.

V poli je několik zeleně (mezi ně patří i střed) a několik černě odlišených polí. **JSOU TO POLE BONUSOVÁ.**

H S Pokusný 20:0 Robot 2 20 0

1. KOLO ABÁKU ROBOT 2

60 116
K S

CH **Spojení se serverem bylo přerušeno**
Pro správné fungování obnovte stránku nebo klikněte na tuto notifikaci.

1. KOLO 00:00

Pokusný

5 · 3 = 2	+20
Tah	+20
Celkem	20

Hráč pokusný získává za 5,3,2 celkem 10 bodů, ale středové pole je **bonusové** a výsledek tak násobí č.2. stejně jako všechna zelená pole s jednou kružnicí. Pole se 2 kružnicemi (např. v rozích) **násobí výsledek č.3.**

Použili jsme 3 kameny. Takže v zásobníku už zbývá jen 60.

Robot přidal 4 čísla: 3, 2 na začátek a 5, 6 na konec existující řady 532.

Protože dohromady je 3253256 vlastně $3 + 253 = 256$, může robot tato 4 čísla přiložit.

Pokusný 42 : 89
22 43

Robot 2

3. KOLO **ABÁKU** **ROBOT 2**

49 **7** 72
K S

HISTORIE

1. KOLO 00:00

Pokusný

$5 \cdot 3 = 2$ +20
Tah +20
Celkem 20

Robot 2

$3 + 253 = 256$ +26
 $3 + 2 = 5$ +10
 $3 + 2 = 5$ +10
Tah +46
Celkem 46

2. KOLO 00:43

Pokusný

$10 \cdot 6 = 4$ +22
Tah +22
Celkem 42

Robot 2

$2^2 = 4$ +6
 $52 \cdot 48 = 4$ +23
 $2 \times 4 = 8$ +14
Tah +43
Celkem 89

Hráč **Pokusný** použil 4 čísla. $10 - 8 = 2$ tvoří příklad, ale je třeba jej vhodně umístit.
Hráč **Pokusný** jej umístil tak, že 2 „přilepil“ ke 4, protože 4 a 2 k sobě patří ($2^2 = 4$)

Pokusný 91 : 89
49 43

Robot 2

3. KOLO **ABÁKU** **ROBOT 2**

45 **4 5 7 8 5** 116
K S

HISTORIE

$3 + 2 = 5$ +10
 $3 + 2 = 5$ +10
Tah +46
Celkem 46

2. KOLO 00:43

Pokusný

$10 \cdot 6 = 4$ +22
Tah +22
Celkem 42

Robot 2

$2^2 = 4$ +6
 $52 \cdot 48 = 4$ +23
 $2 \times 4 = 8$ +14
Tah +43
Celkem 89

3. KOLO 02:30

Pokusný

$\sqrt[3]{8} = 2$ +12
 $2^2 = 4$ +8
 $10 \cdot 8 = 2$ +13
 $8 \div 2 = 4$ +16
Tah +49
Celkem 91

Robot 2 použil ve 3. kole 3 čísla. Pravděpodobně chtěl vytvořit příklad $12 + 13 = 23$, ale podařilo se mu (možná náhodou) sestavit další 3 příklady (viz historie na další straně)

7. KOLO ABÁKU ROBOT 2

I 6 3 3
 II 3
 III 9
 IV 0
 V 6 1 5
 VI 6 9 5 0 7
 VII 2 1 2 1 3 2 5 3 2 5 6 4 8
 VIII 5 7 4 4
 IX 7 0 8 8
 X 5 1 0 8 2 4
 XI 9 6
 XII 2
 XIII 8

22 K 9 0 77 S

HISTORIE

5. KOLO 06:21

Pokusný
 $2 + 57 = 59$ +84
 $2 + 5 = 7$ +42
 $2 \times 1 = 2$ +15
 Tah +141
 Celkem 316

Robot 2
 $3^2 = 9$ +12
 $390 \div 5 = 78$ +32
 Tah +44
 Celkem 238

6. KOLO 08:05

Pokusný
 $6 - 3 = 3$ +36
 $3 \times 3 = 9$ +45
 Tah +81
 Celkem 397

Robot 2
 $62 - 57 = 5$ +25
 Tah +25
 Celkem 263

Hráč Pokusný použil 3 čísla a příklad $6 - 2 = 8$ „přilepil“ k 8 číslovkou 6. Proč? Protože nejprve přiložil k 8 svou šestku a dvojku a dostal tak příklad $8 - 6 = 2$. Když přiložil ještě 8, dostal původně zamýšlený příklad $8 + 6 = 2$. Zároveň je tato 8 na trojnásobném bonusovém poli.

7. KOLO ABÁKU ROBOT 2

I 6 3 3
 II 3
 III 9
 IV 0
 V 6 1 5
 VI 6 9 5 0 7
 VII 2 1 2 1 3 2 5 3 2 5 6 4 8
 VIII 5 7 4 4
 IX 7 0 8 8
 X 5 1 0 8 2 4 1 4 3 8
 XI 9 6
 XII 2
 XIII 8

19 K 2 5 9 0 6 116 S

HISTORIE

Robot 2
 $3^2 = 9$ +12
 $390 \div 5 = 78$ +32
 Tah +44
 Celkem 238

6. KOLO 08:05

Pokusný
 $6 - 3 = 3$ +36
 $3 \times 3 = 9$ +45
 Tah +81
 Celkem 397

Robot 2
 $62 - 57 = 5$ +25
 Tah +25
 Celkem 263

7. KOLO 09:46

Pokusný
 $6 + 2 = 8$ +48
 $8 - 6 = 2$ +16
 $2^3 = 8$ +30
 Tah +94
 Celkem 491

Robot 2 použil v 7. kole čtyři čísla. Vytvořil příklad $24 + 14 = 28$, ve kterém je i $4 \times 1 = 4$ a $2 + 41 = 43$.

8. kolo

Pokusný

●●●●●

491 : 308

94 45

Robot 2

○ ○ ○ ○ ○

8. KOLO

ABÁKU

ROBOT 2

I	○	○	○	○	○	○	○	○	○	6	3	3	
II	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	3	
III	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	9	
IV	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	0	
V	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	1	5	
VI	6	○	○	9	○	○	○	○	○	5	0	7	
VII	2	1	2	1	3	2	5	3	2	5	6	4	8
VIII	5	○	○	7	○	○	○	○	○	4	○	4	○
IX	7	○	○	0	○	○	○	○	○	8	○	○	○
X	5	○	○	○	1	0	8	2	4	1	4	3	8
XI	9	○	○	○	○	○	6	○	○	○	○	○	○
XII	○	○	○	○	○	○	2	○	○	○	○	○	○
XIII	○	○	○	○	○	○	8	○	○	○	○	○	○
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M

15

K

2 5 9 0 6

113

S

HISTORIE

Pokusný

6 · 3 = 3 +36

3 × 3 = 9 +45

Tah +81

Celkem 397

Robot 2

62 · 57 = 5 +25

Tah +25

Celkem 263

7. KOLO 09:46

Pokusný

6 + 2 = 8 +48

8 · 6 = 2 +16

2³ = 8 +30

Tah +94

Celkem 491

Robot 2

24 + 14 = 38 +22

2 + 41 = 43 +14

4 × 1 = 4 +9

Tah +45

Celkem 308

Hráč Pokusný je na tahu v 8. kole.

Pokusný

●●●●●

491 : 308

94 45

Robot 2

○ ○ ○ ○ ○

8. KOLO

ABÁKU

ROBOT 2

I	○	○	○	○	○	○	○	○	○	6	3	3	
II	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	3	
III	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	9	
IV	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	0	
V	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	1	5	
VI	6	○	○	9	○	○	○	○	○	5	0	7	
VII	2	1	2	1	3	2	5	3	2	5	6	4	8
VIII	5	○	○	7	○	○	○	○	○	4	○	4	○
IX	7	○	○	0	○	○	○	○	○	8	○	○	○
X	5	○	○	○	1	0	8	2	4	1	4	3	8
XI	9	○	○	○	○	○	6	○	○	○	○	0	○
XII	○	○	○	○	○	○	2	○	○	○	○	6	○
XIII	○	○	○	○	○	○	8	○	○	○	○	5	○
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M

15

K

2 9

66

S

HISTORIE

Pokusný

6 · 3 = 3 +36

3 × 3 = 9 +45

Tah +81

Celkem 397

Robot 2

62 · 57 = 5 +25

Tah +25

Celkem 263

7. KOLO 09:46

Pokusný

6 + 2 = 8 +48

8 · 6 = 2 +16

2³ = 8 +30

Tah +94

Celkem 491

Robot 2

24 + 14 = 38 +22

2 + 41 = 43 +14

4 × 1 = 4 +9

Tah +45

Celkem 308

Hráč Pokusný použil 3 čísla z nouze, protože měl 0 a ta se špatně pokládá.
 Za cenu nižší počtu bodů použil nulu v příkladu 30:6 = 5 tak, že přiložil 065 k již existující 3.

505 : 308
 14 45
Robot 2

8. KOLO ABÁKU **ROBOT 2**

I 6 3 3
 II 3
 III 9
 IV 0
 V 6 1 5
 VI 6 9 5 0 7
 VII 2 1 2 1 3 2 5 3 2 5 6 4 8
 VIII 5 7 4 4
 IX 7 0 8
 X 5 1 0 8 2 4 1 4 3 8
 XI 9 6 0
 XII 2 9 4 7 7 6
 XIII 8 5

12 115
 K S
 2 8 9 3 6

HISTORIE

Robot 2
 $62 - 57 = 5$ +25
 Tah +25
 Celkem 263
7. KOLO 09:46

Pokusný
 $6 + 2 = 8$ +48
 $8 - 6 = 2$ +16
 $2^3 = 8$ +30
 Tah +94
 Celkem 491

Robot 2
 $24 + 14 = 38$ +22
 $2 + 41 = 43$ +14
 $4 \times 1 = 4$ +9
 Tah +45
 Celkem 308
8. KOLO 11:20

Pokusný
 $30 \div 6 = 5$ +14
 Tah +14
 Celkem 505

Robot 2 použil v 8. kole čtyři čísla. Vytvořil příklad $29 + 47 = 76$,
 ve kterém je i $4 \times 1 = 4$ a $2 + 41 = 43$.

9. kolo

505 : 357
 14 49
Robot 2

9. KOLO ABÁKU **ROBOT 2**

I 6 3 3
 II 3
 III 9
 IV 0
 V 6 1 5
 VI 6 9 5 0 7
 VII 2 1 2 1 3 2 5 3 2 5 6 4 8
 VIII 5 7 4 4
 IX 7 0 8
 X 5 1 0 8 2 4 1 4 3 8
 XI 9 6 0
 XII 2 9 4 7 7 6
 XIII 8 5

8 111
 K S
 2 8 9 3 6

HISTORIE

7. KOLO 09:46

Pokusný
 $6 + 2 = 8$ +48
 $8 - 6 = 2$ +16
 $2^3 = 8$ +30
 Tah +94
 Celkem 491

Robot 2
 $24 + 14 = 38$ +22
 $2 + 41 = 43$ +14
 $4 \times 1 = 4$ +9
 Tah +45
 Celkem 308
8. KOLO 11:20

Pokusný
 $30 \div 6 = 5$ +14
 Tah +14
 Celkem 505

Robot 2
 $29 + 47 = 76$ +49
 Tah +49
 Celkem 357

Hráč **Pokusný** je na tahu v 9. kole.

Pokusný 505 : 357 14 49 Robot 2

9. KOLO ABÁKU ROBOT 2

I						6	3	9	6	3	3		
II											3		
III											9		
IV											0		
V			6						1		5		
VI	6		9			5		0			7		
VII	2	1	2	1	3	2	5	3	2	5	6	4	8
VIII	5		7				4		4				
IX	7		0				8						
X	5			1	0	8	2	4	1	4	3	8	
XI	9					6						0	
XII						2	9	4	7	7	6		
XIII						8					5		

8 K 2 8 52 S

HISTORIE

7. KOLO 09:46

Pokusný

$6+2=8$ +48
 $8-6=2$ +16
 $2^3=8$ +30
Tah +94
Celkem 491

Robot 2

$24+14=38$ +22
 $2+41=43$ +14
 $4 \times 1=4$ +9
Tah +45
Celkem 308

8. KOLO 11:20

Pokusný

$30 \div 6 = 5$ +14
Tah +14
Celkem 505

Robot 2

$29+47=76$ +49
Tah +49
Celkem 357

Hráč Pokusný použil 3 čísla 6, 3, 9. Nejprve „přilepil“ 9 k 6 a 3. Dostal tak 963 ($9-6=3$). Když takto „usadil“ devítku, přidal k ní svou 3 a 6. Původně chtěl použít 369, ale protože si vzpomněl na to, že 3 a 9 k sobě patří, proměnil pořadí číslic na 639. Získal tak více bodů.

Pokusný 577 : 357 72 49 Robot 2

9. KOLO ABÁKU ROBOT 2

I						6	3	9	6	3	3		
II											3		
III											9		
IV											0		
V			6						1		5		
VI	6		9			5		0			7		
VII	2	1	2	1	3	2	5	3	2	5	6	4	8
VIII	5		7				4		4				
IX	7		0				8						
X	5			1	0	8	2	4	1	4	3	8	
XI	9	0	8	9	1		6					0	
XII						2	9	4	7	7	6		
XIII						8					5		

5 K 2 8 1 7 0 116 S

HISTORIE

8. KOLO 11:20

Robot 2

$24+14=38$ +22
 $2+41=43$ +14
 $4 \times 1=4$ +9
Tah +45
Celkem 308

Pokusný

$30 \div 6 = 5$ +14
Tah +14
Celkem 505

Robot 2

$29+47=76$ +49
Tah +49
Celkem 357

9. KOLO 13:08

Pokusný

$3^2=9$ +12
 $39-6=33$ +24
 $6+3=9$ +18
 $9-6=3$ +18
Tah +72
Celkem 577

Robot 2 použil v 9. kole čtyři čísla. Vytvořil příklad $90-89=1$. Všimněte si, že se příklad 90891 dotýká jedničkami. A to je povoleno, protože $1^2=1$. (zkrátka k sobě dvě jedničky patří).

10. kolo

10. KOLO ABÁKU ROBOT 2

577 : 415
72 58

Robot 2

HISTORIE

8. KOLO 11:20

Pokusný

$3\bar{0} \div 6 = 5$ +14
Tah +14
Celkem 505

Robot 2

$29 + 47 = \bar{7}6$ +49
Tah +49
Celkem 357

9. KOLO 13:08

Pokusný

$3^2 = 9$ +12
 $39 - 6 = 33$ +24
 $6 + 3 = 9$ +18
 $9 - 6 = 3$ +18
Tah +72
Celkem 577

Robot 2

$1^2 = 1$ +4
 $9\bar{0} - 89 = \bar{1}$ +54
Tah +58
Celkem 415

1 K 109 S

Hráč Pokusný je na tahu v 10. kole.

Zlatá nula se objeví, pokud jste 3x použili klasickou nulu. Poklepejte na ni a vyberte místo ní libovolné číslo. Je to žolík.

10. KOLO ABÁKU ROBOT 2

577 : 415
72 58

Robot 2

HISTORIE

8. KOLO 11:20

Pokusný

$3\bar{0} \div 6 = 5$ +14
Tah +14
Celkem 505

Robot 2

$29 + 47 = \bar{7}6$ +49
Tah +49
Celkem 357

9. KOLO 13:08

Pokusný

$3^2 = 9$ +12
 $39 - 6 = 33$ +24
 $6 + 3 = 9$ +18
 $9 - 6 = 3$ +18
Tah +72
Celkem 577

Robot 2

$1^2 = 1$ +4
 $9\bar{0} - 89 = \bar{1}$ +54
Tah +58
Celkem 415

1 K 52 S

Hráč Pokusný použil všech 5 čísel. Nejprve „přilepil“ 9 k 6 a 3. Dostal tak 963 ($9-6=3$). Když takto „usadil“ devítku, přidal k ní 8172 a dostal $81-72=9$ (podívejte se do historie)

863 : 415
286 58

Pokusný Robot 2

10. KOLO ABÁKU ROBOT 2

I	8	1	7	2	9	6	3	9	6	3	3		
II	8										3		
III	4										9		
IV	7										0		
V	8		6						1		5		
VI	6		9				5		0		7		
VII	2	1	2	1	3	2	5	3	2	5	6	4	8
VIII	5		7				4			4			
IX	7		0				8						
X	5			1	0	8	2	4	1	4	3	8	
XI	9	0	8	9	1		6					0	
XII						2	9	4	7	7	6		
XIII						8						5	

0 K 9 S 115

HISTORIE

9. KOLO 13:08

Pokusný

$3^2 = 9$ +12
 $39 \cdot 6 = 33$ +24
 $6 + 3 = 9$ +18
 $9 - 6 = 3$ +18
Tah +72
Celkem 577

Robot 2

$1^2 = 1$ +4
 $90 \cdot 89 = 1$ +54
Tah +58
Celkem 415

10. KOLO 15:13

Pokusný

$81 \cdot 72 = 9$ +81
 $72 \cdot 9 = 63$ +81
 $8 - 1 = 7$ +16
 $7 + 2 = 9$ +54
 $9 \cdot 6 = 3$ +54
Tah +286
Celkem 863

Robot 2 použil v 10. kole čtyři čísla. Vytvořil příklad $84 - 78 = 6$, ze kterém vychází i další příklad $8 - 6 = 2$.

V zásobníku již není žádné číslo. Hráči Pokusnému zbývá položit pouze číslo 9 a tím ukončit hru.

11. kolo

863 : 464
286 49

Pokusný Robot 2

11. KOLO ABÁKU ROBOT 2

I	8	1	7	2	9	6	3	9	6	3	3		
II	8										3		
III	4										9		
IV	7										0		
V	8		6						1		5		
VI	6		9				5		0		7		
VII	2	1	2	1	3	2	5	3	2	5	6	4	8
VIII	5		7				4			4			
IX	7		0				8						
X	5			1	0	8	2	4	1	4	3	8	
XI	9	0	8	9	1		6					0	
XII						2	9	4	7	7	6		
XIII						8						5	

0 K 9 S 108

HISTORIE

6 + 3 = 9 +18
 $9 - 6 = 3$ +18
Tah +72
Celkem 577

Robot 2

$1^2 = 1$ +4
 $90 \cdot 89 = 1$ +54
Tah +58
Celkem 415

10. KOLO 15:13

Pokusný

$81 \cdot 72 = 9$ +81
 $72 \cdot 9 = 63$ +81
 $8 - 1 = 7$ +16
 $7 + 2 = 9$ +54
 $9 \cdot 6 = 3$ +54
Tah +286
Celkem 863

Robot 2

$84 \cdot 78 = 6$ +33
 $8 - 6 = 2$ +16
Tah +49
Celkem 464

Hráč Pokusný je na tahu v 11. kole.

Pokusný 863 : 464 Robot 2
286 49

11. KOLO ABÁKU ROBOT 2

I	9	8	1	7	2	9	6	3	9	6	3	3	
II	8											3	
III	4											9	
IV	7											0	
V	8		6						1			5	
VI	6		9				5		0			7	
VII	2	1	2	1	3	2	5	3	2	5	6	4	8
VIII	5			7					4			4	
IX	7			0					8				
X	5				1	0	8	2	4	1	4	3	8
XI	9	0	8	9	1		6						0
XII							2	9	4	7	7	6	
XIII							8					5	
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M

0 67
K S

CH

HISTORIE

6+3=9	+18
9-6=3	+18
Tah	+72
Celkem	577

Robot 2

$1^2 = 1$	+4
$90 - 89 = 1$	+54
Tah	+58
Celkem	415

10. KOLO 15:13

Pokusný	
81-72=9	+81
72-9=63	+81
8-1=7	+16
7+2=9	+54
9-6=3	+54
Tah	+286
Celkem	863

Robot 2

84-78=6	+33
8-6=2	+16
Tah	+49
Celkem	464

Hráč Pokusný položil poslední číslici 9. Povedlo se mu sestavit hned 3 příklady: 981 ($9-8=1$), 981729 ($9 \times 81=729$) a 9817 ($9+8=17$). **Položením posledního čísla hra končí.**

Pokusný 942 : 464 Robot 2
286 49

DOHRÁNO ABÁKU ROBOT 2

I	9	8	1	7	2	9	6	3	9	6	3	3	
II	8											3	
III	4											9	
IV	7											0	
V	8		6						1			5	
VI	6		9				5		0			7	
VII	2	1	2	1	3	2	5	3	2	5	6	4	8
VIII	5			7					4			4	
IX	7			0					8				
X	5				1	0	8	2	4	1	4	3	8
XI	9	0	8	9	1		6						0
XII							2	9	4	7	7	6	
XIII							8					5	
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M

HERNA HISTORIE HER REPETE

CH

HISTORIE

Robot 2

84-78=6	+33
8-6=2	+16
Tah	+49
Celkem	464

11. KOLO 17:45

Pokusný	
$9 \times 81 = 729$	+36
$9 + 8 = 17$	+25
$9 - 8 = 1$	+18
Tah	+79
Celkem	942

ZAVŘENÍ HRY

Pokusný	
Body	942
Zbýlé kameny	0
Celkem	942

Robot 2

Body	464
Zbýlé kameny soupeřů Ž	0
Celkem	464

KONEC HRY 19:09

návrat k výběru
např. robota R.U.R.

nová hra

Kompletní
historie hry